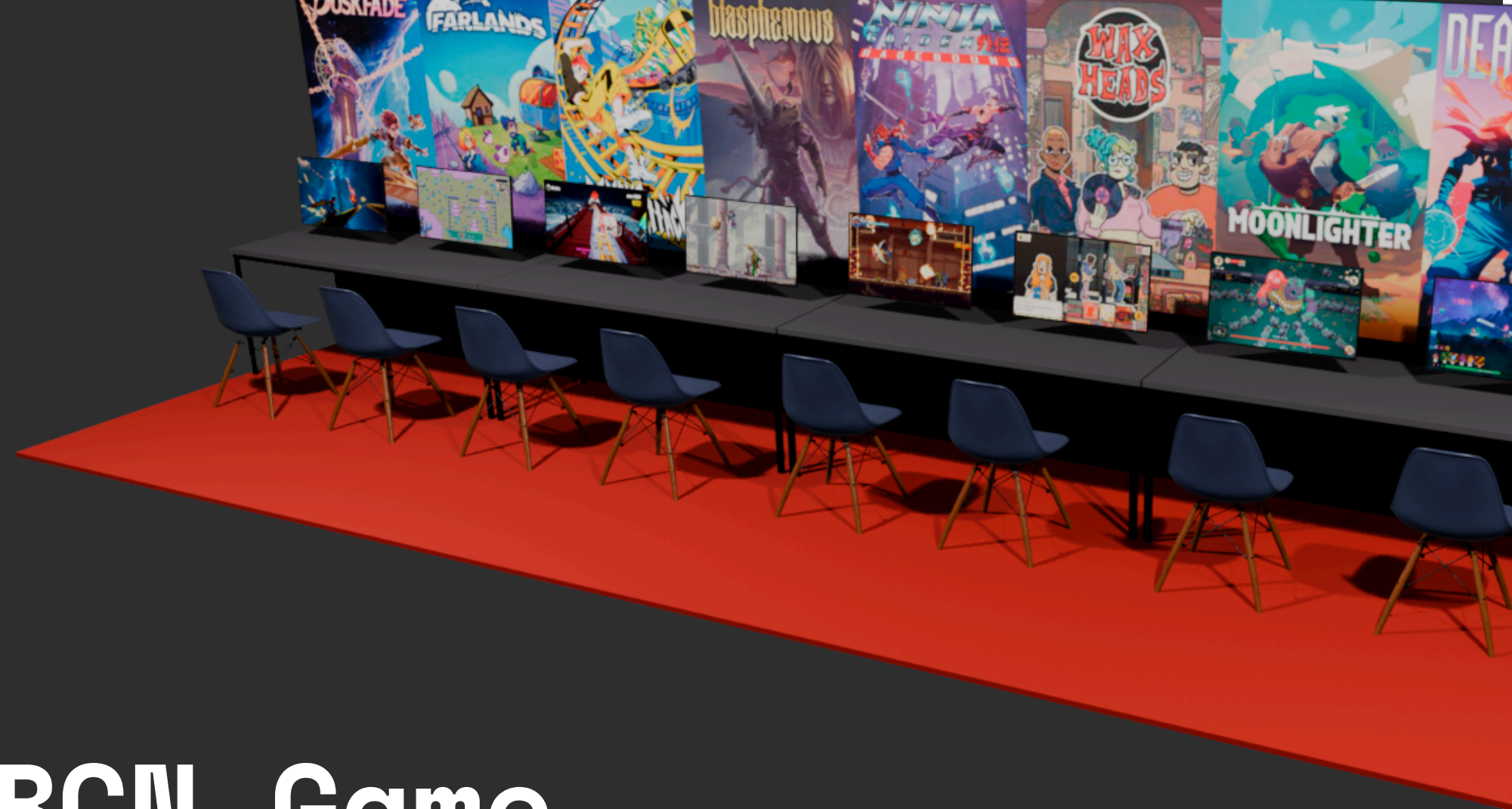




Tu juego en SAGA BCN Game  
Fest sin que tengas que estar  
físicamente en él.



# 1 Qué es Companion

Ya sabes por qué un evento es tan importante para tu juego. Prensa, creadores y publishers concentrados en unos días, tu juego delante de ellos, la demostración haciendo el trabajo que un email nunca hará.

**Companion es la forma de estar ahí sin desplazarte**

Montamos y gestionamos un stand físico para tu juego, con hardware listo para que cualquiera se siente y juegue.

Nos ocupamos del espacio, del equipo, de la promoción y de la gestión de wishlists sobre el terreno.

Mientras tú sigues produciendo desde tu estudio.







## Qué incluye

---

Tu plaza en Companion incluye todo lo necesario para que tu juego se juegue durante los tres días del evento:

■ **Espacio propio de 2m<sup>2</sup> dentro de la zona Companion.** Sin que tengas que gestionarlo ni desplazarte al evento.

■ **Estación completa: mesa, silla, monitor, PC, teclado y auriculares,** listos para que cualquier asistente se sienta a jugar.

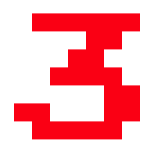
■ **Lona con QR individual dirigido a la wishlist de tu juego.** Además de merchandising físico; pegatinas, flyers y todo lo necesario para llamar la atención de los asistentes.

■ **Presencia en el libretto colectivo que reúne los juegos de la zona Companion.** Para mantener el recuerdo de tu juego incluso después del evento.

■ **Cobertura destacada dentro del evento propio de Steam (SAGA Barcelona Game Fest).** Con más de 1,35M de visitas en ediciones anteriores.

■ **Personal de Companion supervisando la zona durante todo el evento.** Para dar a conocer tu juego sin que tengas que dejar de producir.





# Cómo funciona

---

Desde que confirmas tu plaza, el proceso es simple y todo el peso recae en nosotros:

**1**

Solicita tu plaza:

- Rellenas el formulario
- Te confirmamos si tenemos huecos disponibles y reservas tu stand.

**2**

Nos envías algunos datos:

- La demo jugable, creatividades y cualquier detalle que creas importante sobre tu juego.

**3**

Nosotros preparamos todo:

- Montamos tu estación; instalamos la build, producimos la lona, el merchandising y te integramos en el libreto.

**4**

Gestionamos el evento.

- Tu juego se juega los días 9, 10 y 11 de octubre. Nuestro personal supervisa la zona y atiende a los asistentes.



# 4

## El evento: SAGA BCN Game Fest

### ■ FECHAS

9, 10 y 11 de  
octubre de 2026

### ■ LUGAR

Fira Barcelona Montjuïc

### ■ VISITANTES ESPERADOS

**+20.000** asistentes  
presenciales

**+1,35M** Visitas en  
Steam

### ■ EMPRESAS PARTICIPANTES

Más de 200 empresas  
del sector

### ■ PROFESIONALES DE LA INDUSTRIA

**+2.400**  
profesionales

### ■ PROYECCIÓN INTERNACIONAL

16 países y 4  
delegaciones  
internacionales.





# 5

## Información del evento

SAGA Barcelona Game Fest es un evento de videojuegos celebrado en Barcelona los días 9, 10 y 11 de octubre de 2026, con más de 20.000 asistentes esperados.

**Los juegos que entran en Companion reciben prioridad de posicionamiento desde el arranque.**

Además, SAGA Barcelona Game Fest cuenta con un evento propio dentro de Steam, donde tu juego tiene visibilidad durante la celebración.





# 6

## Para quién es Companion

Companion tiene sentido si te reconoces al menos en uno de los siguientes puntos:

- 01** Tienes un lanzamiento cerca o buscas dar visibilidad a tu juego ahora.
- 02** Estás lejos del evento (otra ciudad, país o continente) y desplazarte hace que no te compense económicamente.
- 03** Tu equipo es pequeño y cada semana de producción cuenta. No puedes permitirte parar el desarrollo para montar logística y marketing.

Si no te reconoces en al menos uno de estos puntos, probablemente no somos para ti y no pasa nada, preferimos decírtelo.



Mockup del folleto de companion  
donde aparecerá tu juego





# Quiénes somos

Companion nace de la visión de tres dueños de negocios con presencia real y verificable en el sector.

## ICOA

ICOA es la organización responsable de todas las ediciones del Indie Dev Day y de su evolución hasta el actual SAGA Barcelona Game Fest, el evento al que Companion lleva tu juego.

# ICOA

INSTITUT CATALÀ D'OCI ALTERNATIU I NOVES TECNOLOGIES

## L&V Media Group

L&V Media Group tiene como figura principal un creador de contenido con casi 1 millón de suscriptores que ha producido y vendido varios juegos de mesa y un videojuego propio: Farlands.



## Edición Deluxe

Edición Deluxe es un medio de videojuegos que se lee a diario a través de su newsletter y monetiza su comunidad con más de 5.000 lectores a través de un modelo de suscripción.



Tres equipos con una trayectoria real en el sector, con una solución para equipos de desarrollo que quieren ganar más presencia y reputación sin poner en riesgo su pipeline y su presupuesto.







# Renders del stand



\* Imagenes conceptuales para describir el producto



# Precios

---

Organizar por tu cuenta la presencia en un evento fuera de tu país puede costar de 4.000-5.000€ o incluso más según el país donde se ubique el evento: vuelos, hoteles, dietas, hardware, montaje, y el parón de producción que no se recupera.

**Companion cuesta**

**1.200€ +IVA**

Por ese precio tienes el stand montado, el equipo puesto, tu juego jugándose y la gestión resuelta.

Sin desplazarte, sin parar el desarrollo, sin gestionar nada sobre el terreno.

La diferencia no es solo de dinero.

**Es de energía y de tiempo, que es lo que de verdad no vuelve y puede matar tu planificación y desarrollo.**





# 10 Próximos pasos

---

El formulario para enviar tu solicitud se cierra el día 16 de Agosto a las 23:59.

tenemos  plazas disponibles.

Para este evento tenemos 8 plazas disponibles, el número de estudios que caben en el espacio y a los que podemos atender con el nivel que queremos dar.

Revisamos cada solicitud en estricto orden de llegada, así que el momento en que rellenas el formulario es importante y se tendrá en cuenta.

Si has llegado hasta aquí y piensas que esto es para ti, solicita tu plaza ahora.

[Rellenar el formulario](#)



# 11 Preguntas frecuentes

---

**Si no estoy allí, ¿quién explica mi juego a quien se sienta a probarlo?**

Nuestro personal supervisa la zona los tres días y orienta a quien se acerca, apoyado en tu lona, tu QR y el libreto. Y en el material que nos envías puedes incluir tus notas: qué destacar, qué contar, qué evitar.

**¿Qué pasa si mi build falla o da problemas técnicos durante el evento?**

Instalamos y probamos tu build antes del evento, con margen para detectar fallos. Durante la celebración, nuestro personal reinicia o resuelve lo que haga falta. Cuanto más cerrada sea la build que envíes, mejor.

**¿Cuándo tengo que enviaros la build y el material?**

Para poder probar y testear la demo de los 8 estudios a los que vamos a dar este servicio, la fecha límite para enviarnos el material será el **domingo 13 de septiembre**. Pasada esa fecha no podremos darte feedback de la funcionalidad de la demo en los equipos del evento.

**Mi juego no está terminado. ¿Sirve igual llevar una demo o una versión temprana?**

Sí. Companion está pensado para juegos con lanzamiento por delante. Lo importante no es que esté terminado, sino que lo jugable funcione bien. Una demo corta y sólida rinde más que una amplia e inestable.

**¿Por qué esto y no pagar la cuota de patrocinador del evento por mi cuenta?**

Porque la cuota pone tu nombre en una web y un cartel. Apareces, pero tu juego no se juega. Companion monta tu juego en un stand, con hardware, jugándose delante de la gente. La fuerza de un evento está en que alguien coja el mando y pruebe.

**¿Qué pasa exactamente si me quedo sin plaza? ¿Hay otra oportunidad?**

Las plazas son 8 y se asignan tras la revisión del equipo, la forma de asegurar la tuya es rellenar el formulario cuanto antes. Si se completan, quedas como referencia prioritaria para la siguiente edición, pero esta plaza solo se garantiza reservando ahora.

