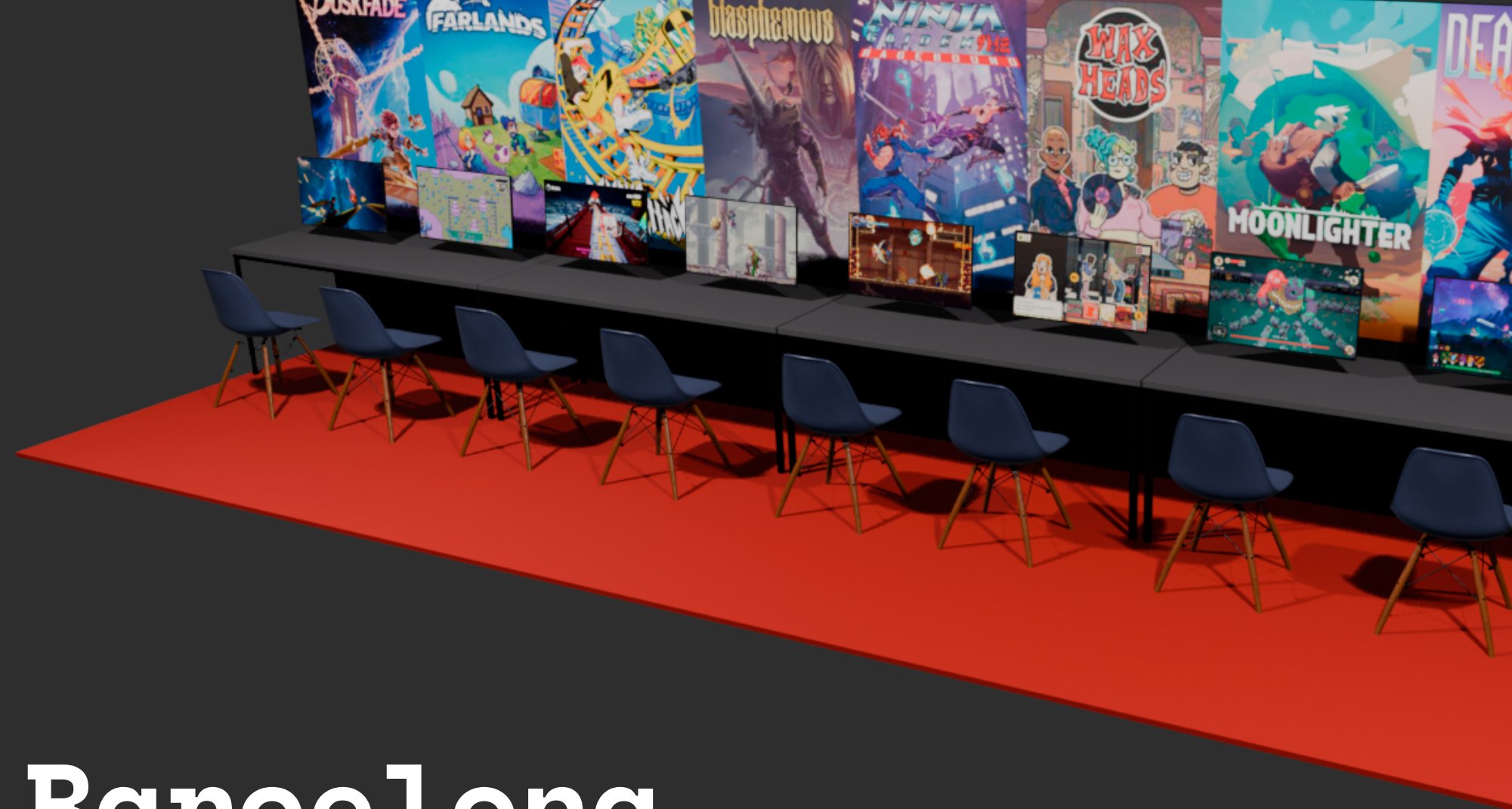




您的游戏将亮相 SAGA Barcelona
Game Fest，而您无需亲自到场。

助力独立游戏走得更远

1 什么是 Companion?

您已经知道，为什么参加展会对您的游戏如此重要。媒体、内容创作者和发行商都会在短短几天内齐聚一堂，而您的游戏将直接呈现在他们面前，让试玩体验实现电子邮件永远无法做到的效果。

Companion 是您无需亲自前往现场，也能参与展会的最佳方式。

我们为您的游戏搭建并管理实体展位，配备好所有所需硬件，让任何到场观众都能轻松坐下来体验游戏。

我们负责展位空间、设备、宣传推广，以及现场愿望单 (Wishlist) 引导与管理。

而您则可以继续在工作室专注于游戏开发。





包含哪些内容

您的 Companion 展位包含让您的游戏在展会三天期间顺利展示和试玩所需的一切：

- 展位内提供 2 平方米的专属展示空间，位于 Companion 展区
内。您无需亲自管理展位，也无需前往展会现场。
- 配备完整的试玩设备，包括桌椅、显示器、电脑、键盘和耳机，让
每位到场观众都能随时坐下来体验您的游戏。
- 配备印有您游戏专属二维码的展示横幅，可直接链接至游戏的愿望单页
面。此外，还包含贴纸、宣传单等实体宣传物料，以及吸引现场观众所需
的一切宣传材料。
- 您的游戏还将收录于一本汇集 Companion 展区所有参展游戏的
宣传手册中，让到场观众即使在展会结束后，依然能够记住并找到
您的游戏。
- 您的游戏还将在 Steam 官方举办的 SAGA Barcelona Game
Fest 活动页面中获得重点展示，帮助您的游戏触及远超展会现场
的更多玩家。
- Companion 团队将在整个展会期间负责展区的现场管理与维护，
在您继续专注于游戏开发的同时，积极向观众推广您的游戏。





运作方式

确认预订 Companion 展位后，整个流程非常简单，其余的一切都交给我们来处理：

1

申请您的展位：

- 填写申请表。
- 我们将在确认名额后，为您预留专属展位。

2

向我们提交您的宣传资料：

- 请向我们提供您的可试玩 Demo、宣传素材，以及任何您认为对展示游戏至关重要的信息。

3

我们负责完成所有准备工作：

- 我们将搭建您的试玩展位、安装游戏版本、制作展示横幅及宣传物料，并将您的游戏收录到官方宣传手册中。

4

我们负责展会期间的现场运营：

- 您的游戏将在 10 月 9 日、10 日和 11 日 全程开放试玩。Companion 团队将在整个展会期间负责展区管理，并为现场观众提供协助与引导。





展会介绍: SAGA Barcelona Game Fest

■ 日期

2026 年 10 月 9 日
至 11 日

■ 地点

巴塞罗那会展中心蒙锥克展馆
(Fira Barcelona
Montjuïc)

■ 预计参观人数

+20.000 参观者

■ 参展企业

来自整个游戏行业的 200
多家企业

■ 行业专业人士

+2.400
游戏行业专业人士

■ 国际影响力

来自 16 个国家及
4 个国际代表团





展会信息

SAGA Barcelona Game Fest 将于 2026 年 10 月 9 日至 11 日 在巴塞罗那举办，是一场大型电子游戏展会，预计将吸引 20,000 多名参观者。

入选 Companion 的游戏将从展会开始起获得优先展示位置。

此外，SAGA Barcelona Game Fest 还将在 Steam 举办官方线上活动，让您的游戏在整个展会期间获得更多曝光机会。





Companion 适合哪些游戏?

如果您符合以下任一情况，Companion 就是适合您的选择：

- 01 您的游戏即将发售，或您希望现在就提升游戏的曝光度。
- 02 您的团队位于距离展会较远的城市、国家或地区，亲自前往参展在经济上并不划算。
- 03 您的团队规模较小，每一周的开发时间都十分宝贵。您无法为了处理参展事务和市场推广而中断游戏开发。

如果以上情况都不符合您的团队，那么 Companion 可能并不适合您——我们更愿意坦诚地告诉您这一点。



Companion 宣传手册示意图，您的游戏将收录其中。





关于我们

Companion 由三位在游戏行业拥有真实且可验证经验的创业者共同创立，源于他们对行业发展的共同愿景。

ICOA

ICOA 是 IndieDevDay 历届活动的主办方，也是如今 SAGA Barcelona Game Fest 的组织者——而 Companion 正是将您的游戏带到这一盛会的平台。

INSTITUT CATALÀ D'OCI ALTERNATIU I NOVES TECNOLOGIES

L&V Media Group

L&V Media Group 由一位拥有近 100 万订阅者的内容创作者创立并领导。除了创作内容外，他还设计并发行了多款桌面游戏，并开发了原创电子游戏 Farlands。



Edición Deluxe

Edición Deluxe 是一家专注于电子游戏领域的媒体，每日通过新闻通讯发布内容。目前采用订阅制模式，拥有 5,000 多名读者组成的活跃社区。

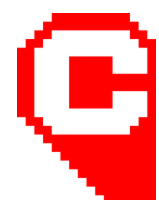


三支拥有丰富行业经验的团队携手合作，为游戏开发团队提供一种安全高效的曝光方式，在不影响开发进度或增加预算压力的情况下，帮助他们提升游戏的知名度与品牌影响力。





展位效果图



*仅为示意用途的概念图片。



价格

自行组织参加海外展会，成本可能达到 4,000–5,000 欧元甚至更高，具体取决于展会所在国家，包括机票、住宿、日常开销、设备、展位搭建，以及因筹备参展而损失的开发时间。

Companion 费用

1.200€ +VAT

以此价格，您的展位将完成搭建，设备准备就绪，您的游戏将在现场进行试玩，所有相关事务均由我们负责管理。

无需出行。无需中断开发。无需现场管理任何事务。

区别不仅仅体现在成本方面。

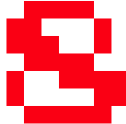
这不仅关乎金钱成本。

更重要的是时间和精力——这些才是真正无法挽回的资源，也正是最容易打乱您的规划和开发进度的因素。



10 Next steps

申请截止时间为 8 月 16 日晚上 11:59。

我们提供  可用名额

本次活动中，我们提供 8 个可用名额。这并不是一个用于营销宣传的数字，而是根据现场空间容量以及我们希望提供的服务标准所确定的数量，即我们能够支持并确保体验质量的参展团队数量。

我们将严格按照申请提交顺序审核每一份申请，因此您完成并提交申请表的时间非常重要，并会被纳入审核考量。

如果您已经了解到这里，并认为 Companion 正适合您的需求，请立即申请您的展位名额。

[填写申请表](#)



11 常见问题 (F.A.Q.)

如果我不在现场，谁来向前来试玩的观众介绍我的游戏？

我们的工作人员将在整个展会期间负责监督展区，并根据您的展示横幅、二维码以及提供的话术，引导每一位前来体验的观众。您也可以在提交给我们的资料中加入自己的说明：希望重点展示的内容、需要提及的信息，以及需要避免强调的部分。

如果我的游戏版本在展会期间崩溃或遇到技术问题，会发生什么？

我们会在展会开始前安装并测试您的游戏版本，预留足够时间发现并解决任何潜在问题。展会期间，如果出现技术故障，我们的工作人员将负责重新启动游戏或协助排查相关问题。您提供的版本越完善、越稳定，现场试玩体验也会越好。

我需要什么时候向你们提交游戏版本和宣传资料？

为了有足够时间安装并测试来自 8 个参展团队的游戏 Demo，我们接收游戏版本和宣传资料的截止日期为 **9 月 13 日（星期日）**。在此日期之后，我们将无法提供关于您的 Demo 在展会现场硬件上的运行表现反馈。

我的游戏还没有完成，现在带一个 Demo 或早期版本参展仍然值得吗？

是的。Companion 正是为那些仍在开发并朝着正式发售迈进的游戏而设计的。重要的并不是您的游戏是否已经完成，而是可试玩体验是否足够稳定和完善。一个简短但经过精心打磨的 Demo，往往比一个内容更丰富但运行不稳定的版本更能给玩家留下良好印象。

为什么选择 Companion，而不是自行付费在展会上租用一个赞助商展位？

因为支付赞助费用通常只能让您的名字出现在网站和宣传横幅上。您获得了曝光，但您的游戏并没有真正被体验。Companion 会通过专属展位展示您的游戏，使用现场设备运行，并让真实玩家亲自试玩。展会真正的价值，在于让玩家拿起手柄，亲身体验您的作品。

如果我错过了名额，会有其他机会吗？

我们仅提供 8 个名额，所有名额都将经过我们的团队审核后分配。为了提高入选机会，我们建议您尽早提交申请。

如果所有名额均已满，您的申请将被列入下一届活动的优先名单。想要确保参加本次活动，唯一的方式就是立即预订您的名额。

